

Simulador de Grúa Reach-Stacker

El trabajo de la grúa Reach-Stacker se realiza, al igual que el de la Trastainer, en las terminales de contenedores. La tarea de esta grúa es la carga de contenedores en camiones y ferrocarriles para su transporte. Esta grúa es un vehículo rodado con una gran capacidad de carga.



Equipamiento:

- Cabina situada sobre plataforma con 6 GDL
- Consola de mandos realista
- Volante de la grúa real
- Pedales de acelerador y freno
- Consola de instructor con control total de la simulación
- Efectos de sonidos digitales del entono real
- Sistema de proyección con tres pantallas de alta resolución, una frontal y dos laterales

Funcionalidades principales:

- Secuencia de arranque y parada de la grúa real
- Trabajo con spreader de 20 y 40 pies
- Carga y descarga de camiones
- Reparto de contenedores por la terminal
- Tráfico simulado de camiones en la zona de trabajo
- Completa movilidad del spreader
- Cambio de marchas automático
- Respuesta de la máquina a la carga

Condiciones especiales:

- Fenómenos meteorológicos: viento, lluvia,...
- Trabajo con luz artificial
- Respuesta realista ante colisiones
- Trabajo con contenedores mal cargados

Informes en el puesto de instructor:

- Fecha
- Hora de inicio y finalización
- Duración
- Ejercicios realizados
- Registro de tonelaje cargado
- Histórico de velocidades
- Registro de colisiones
- Registro de maniobras peligrosas

Sistema de visualización

- Imágenes de alta calidad generadas en tiempo real
- Gráficos 3D
- Texturas fotográficas obtenidas en el escenario real de trabajo

